



Vedligeholdelse af spillere og holdlister i WCM mv.

Oprettelse og vedligeholdelse af spillere i forbundets systemer foregår i flere skridt, og man fare lidt vild i det. Herunder er beskrevet hvem der gør hvad i hvilke systemer, og nogle forhold klubberne skal være opmærksomme på.

En ny spiller oprettes først i licenssystemet - minsport.volleyball.dk - intet nyt i det. Det bør spilleren selv gøre så login og password er personligt.

Spillerne importeres maskinelt fra licenssystemet til Web Competition Manager (WCM), det "nye" system som holdene tilgår med deres administrative login på dvbf-wcm.dataproject-stats.com/Administration.aspx

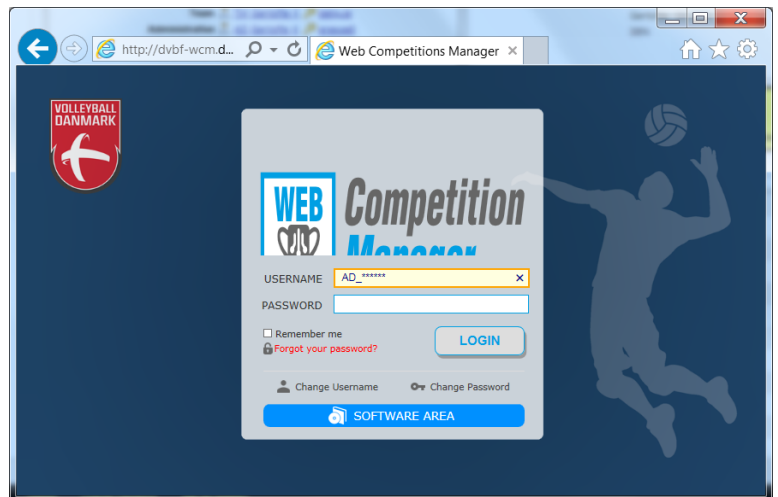
Efter login vælges "Team Area" - **husk at** vælge det aktuelle hold herefter, hvis klubben har flere hold af samme køn.

Det er klubbernes opgave at vedligeholde spillerne på deres "roster"!

Inden sæsonstart er det den store omgang med klublogo, holdfoto, spillerfoto (Liga og 1. div.), spillerdata (fra- og tildato, trøjenr., position, nationalitet, højde, rækkehøjde og smashhøjde) samt trænere og andet "staff".

Skriv til turnering@volleyball.dk for at få oprettet jeres trænere og staff i systemet 😊

Spillerne oprettes i WCM med køn, efternavn, fornavn(e), fødeland, fødselsdato, licensnr. og nationalitet! De øvrige oplysninger indsættes af klubben:



Insert player in Roster

Adding a Player to a Roster, pay attention to the From and To fields, because the players will be visible in the Team only inside this period. Consider also that, to maintain the integrity of data, in future will not be possible to change the date From. In case a player moved from a Team to another, close also the Membership between the Player and the previous Teams, otherwise there could be incongruence with the data

Player *

From *

To *

Number *

Position

UE Treatment

Sport Nationality *

Height

Weight

Reach

Jump

Photo Gennemse...

* Mandatory Fields

INSERT Player to Roster



Vælg spilleren i rullemenuen Player.

Tag stilling til fra- og tildato - særligt hvis spilleren ikke deltager hele sæsonen. Når spilleren har spillet sin første kamp, kan man ikke slette spilleren fra sin roster, men spilleren vises kun på hjemmesiden så længe tildatoen ikke er nået! Også beskrevet i den gule boks!

Skriv spillerens trøjenummer!

Hvis holdet ikke har faste numre (kun 1. og 2. div.) kan man med fordel lade alle spillere have nummer 0 (nul). Det er nemmere i e-Scoresheet, når I spiller kampe.

Ret nationaliteten hvis det står forkert hér.

Upload af spillerfoto foretages i næste trin.

Dette gøres hver gang der er ændringer i spillernes oplysninger eller holdets sammensætning!



Vedligeholdelse af spillere og holdlister i WCM mv.

Når man er færdig med "Insert player in Roster" vises holdlisten.

#	Surname	Name	From	To	Position	UET	Nation	Height	Weight	Reach	Jump	
1	Dahl	Frederik Bo	29/09/2017	15/05/2018	Middle-Blocker	-	Denmark	195	90	245	345	
2	Kyed Jensen	Mads	29/09/2017	15/05/2018	Setter	-	Denmark	207	98	268	350	
4	Gade	Simon	29/09/2017	15/05/2018	Middle-Blocker	-	Denmark	200	88	251	340	

Klik på den enkelte spiller for at få billedet "Team Player Update":

Team Player Update

Surname Dziwierek
Name Mateusz
Shirt Number 13
In Team From 29/09/2017
In Team To 31/12/2017
Position Wing-spiker
UET European
Nation Poland
Height 190
Weight 88
Reach 249
Jump 340
Publish on Web
Gennemse...
DELETE From Team
DELETE From Team
Previous SAVE changes Next

Her skal spillerfoto uploades! På Team Player Update kan man nu bestemme om en spiller vises på hjemmesiden. Klik på det grønne tjek-mærke ved "Publish on web" for at ændre det til et rødt kryds - så er spilleren synlig her på holdets egen siden, men ikke på hjemmesiden! I det viste eksempel er Mateusz stoppet pr. 31.12.2017, så han ikke optræder i eScoresheet mv., men han kan fortsat ses på hjemmesiden:

dvbf-web.dataproject.com/CompetitionTeamDetails.aspx?TeamID=1493&ID=73

13 Dziwierek Mateusz Kantangriber
Til og med 31-12-2017

HUSK AT man altid kan få hjælp til forbundets systemer ved at skrive til turnering@volleyball.dk og det er altid nemmere at hjælpe til inden kampen spilles, frem for at "rydde op" bagefter. Når kampen er i gang påvirkes spillernes statistikdata online!