

e-Scoresheet – en guide fra Volleyball Danmark

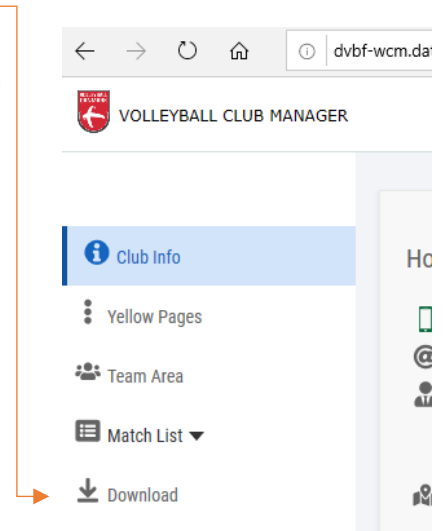
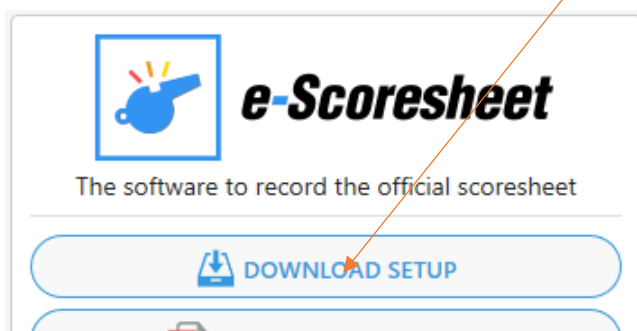
PC-programmet e-Scoresheet har nu afløst DT-kampskemaet på papir ved alle divisionskampe i Danmark.

Alle klubber med divisionshold, skal derfor have computer med e-Scoresheet installeret, og sekretærer der kan betjene programmet.

Krav til computer og internetforbindelse, installation og teknik

e-Scoresheet er et Windows-program og kører nemmest på en Windows-PC. Man kan måske bruge en Mac-computer med en "ægte" Windows-installation, men det ydes der ikke support til.

Programmet hentes ved at klikke på **Download** fra klubbens side på **dvbf-wcm.dataproject.com** eller direkte på **dataproject.com/dvbf** - klik på den øverste valgmulighed under e-Scoresheet - **DOWNLOAD SETUP** - og følg vejledningen:

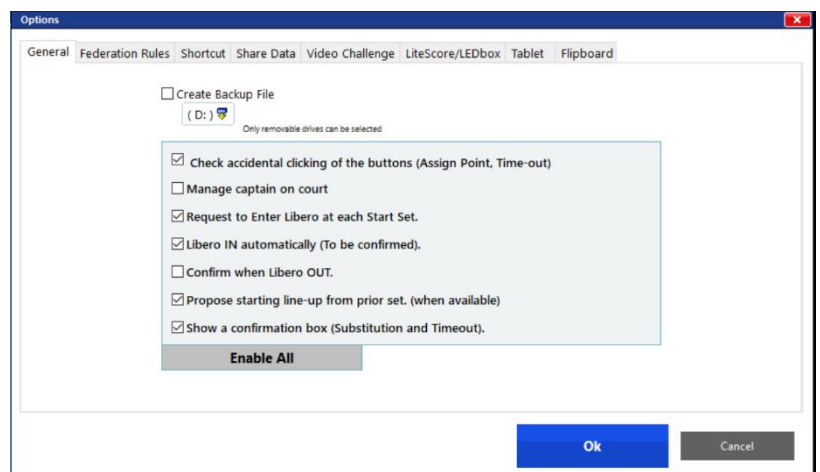


Det er bedst at benytte de foldere osv., som foreslås af programmet under installationen; så kan I nemmest få hjælp, hvis der er tekniske problemer senere!

Manual til e-Scoresheet findes i bunden af e-Scoresheet-programmets startside. Her kan I finde en grundig vejledning til brug af programmet, og det er en rigtig god idé, at studere den, inden jeres første rigtige kamp (manualen er på engelsk).

Sekretæren skal sørge for, at computeren er klar til brug i god tid før en kamp. Det er en god idé at have klubbens og holdenes logon og password, sammen med computeren - på en seddel eller på PC-skrivebordet. Lav forbindelse til internettet og start e-Scoresheet op så tidligt I kan; der kommer opdateringer til programmet med jævne mellemrum og de **bør** gennemføres inden kampen kan startes op. Sig kun "Nej" til opdatering ved tidspres eller tekniske problemer - og opdater så senere!!!

Inden man skal være sekretær, bør man gennemgå hovedmenupunktet **Options**. Her er en række indstillinger, der kan gøre jobbet lettere undervejs i kampen. Programmet kan f.eks. selv tage liberoen ud, når der roteres og man kan give point mv. ved at trykke på tastaturet fremfor at klikke med musen. Indstillingerne gemmes automatisk, så det er ofte nok at kontrollere, at indstillingerne passer til jeres måde at bruge programmet.

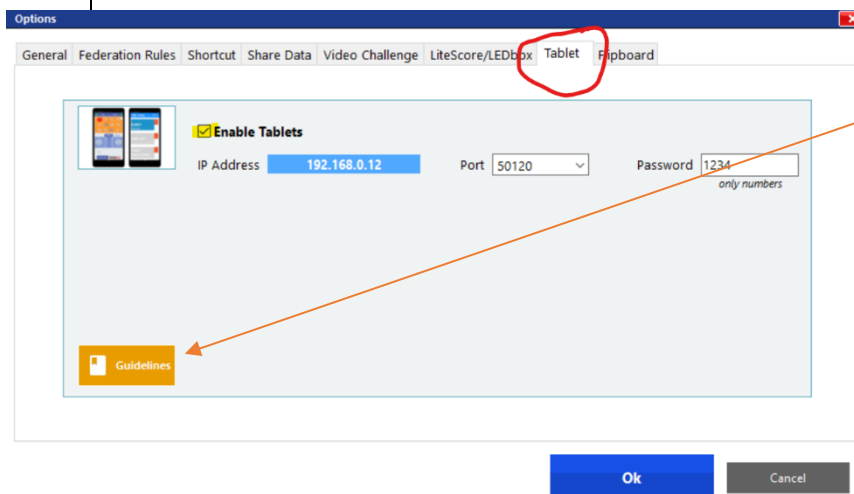


e-Scoresheet – en guide fra Volleyball Danmark

Fanebladet "General" ses herover, men kig også på "Shortcut", hvor taster kan sættes op til at erstatte museklik. Hvis klubben bruger DataVolley eller DataVideo, kan I med fordel også bruge indstillingerne i "Share Data"-fanebladet. Og tjek at "Video Challenge" er inaktiveret!

NYT FOR LIGAKAMPE fra sæsonen 2021-2022 – Tablet til dommerne:

For at aktivere brugen af tabletter til dommerne, klikkes på fanen Tablet og så ved Enable Tablets.

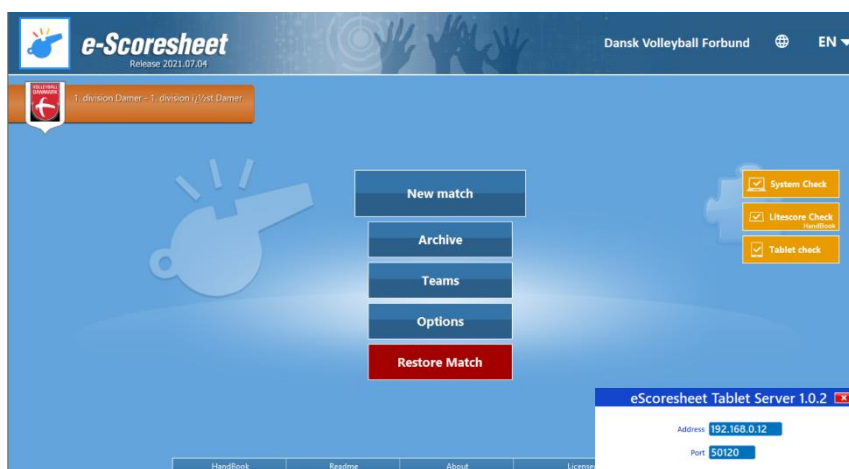


Klikkes der på **Guidelines** får I en vejledning – kun på engelsk pt. – der beskriver hvordan tabletterne forbindes til e-Score computeren. Det er kun funktionen "Referee" der skal benyttes!

Vi har samlet gode råd og erfaringer i dette dokument: [Guide til dommer-tabletter i Vollelygaen](#), der også kan findes på volleyball.dk.

Husk at e-Score computer og tabletter skal være forbundet til det samme netværk/wi-fi.

Nu vises boksen **eScoresheet Tablet Server** i hjørnet af skærmen som tegn på at Tablets er aktiveret

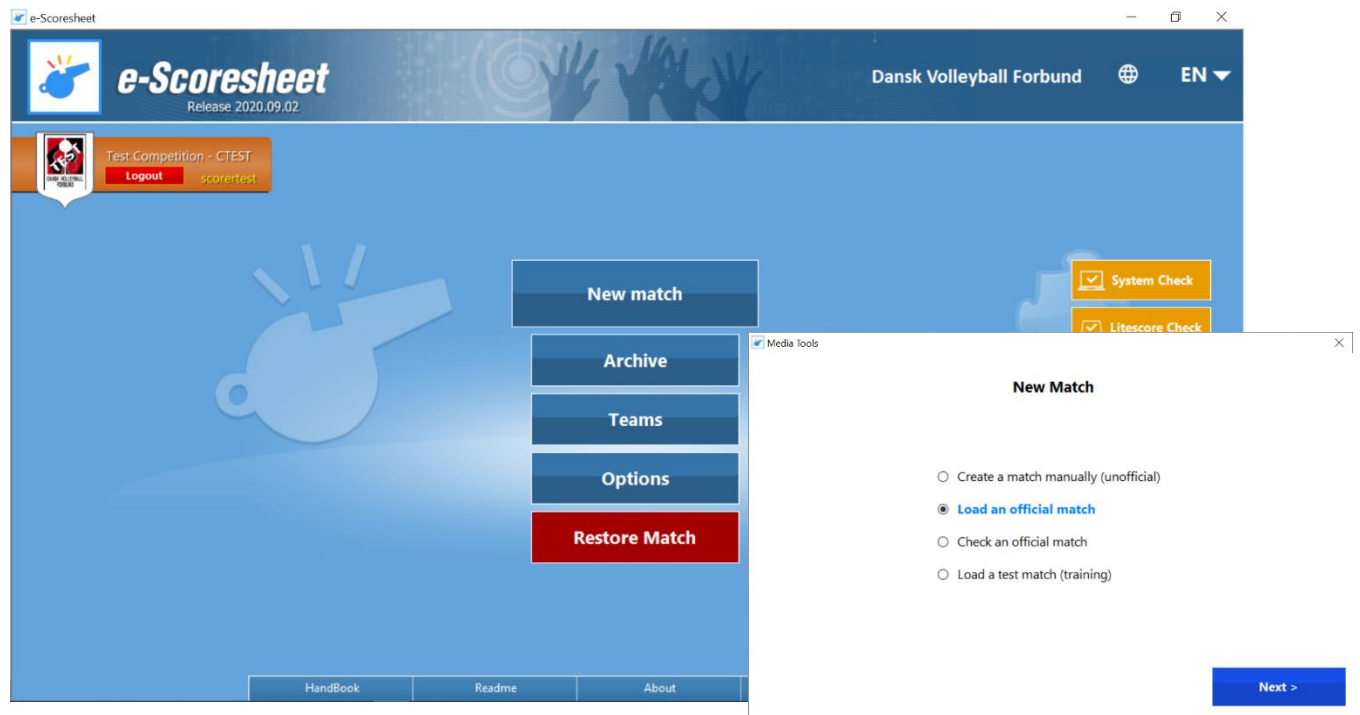


e-Scoresheet – en guide fra Volleyball Danmark

Afvikling af volleyballkamp med e-Scoresheet

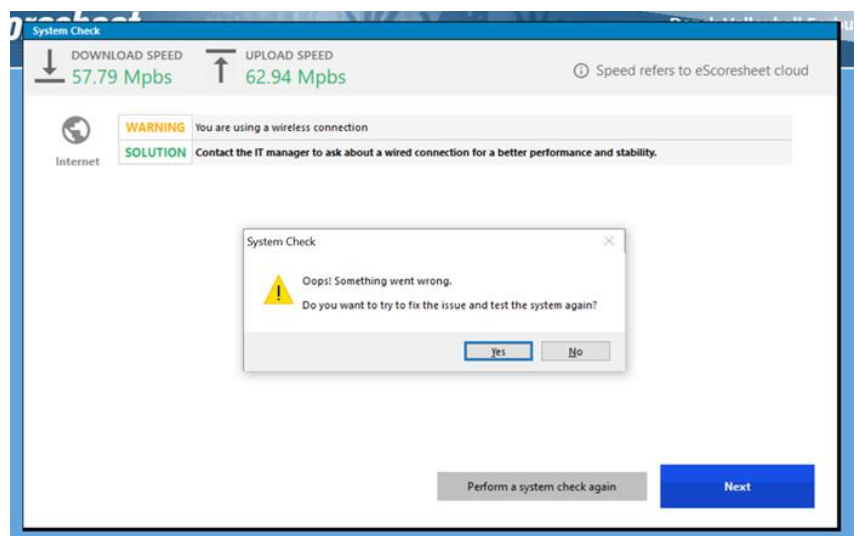
e-Scoresheet er lavet af volleyballfolk til volleyballfolk, og vil i langt de fleste tilfælde følge spillet på banen og bænken. En kamp uden ”dommerkort” og alt for kreative coaches, vil opleves som ret ligetil, **hvis** I sørger for at komme tidligt og grundigt fra start 😊

Start den aktuelle kamp op, så snart I kommer til sekretær-tjansen, tal meget gerne med dommerne og tjek om holdene har lavet deres ”roster” elektronisk - ellers få holdsedlerne fra de to hold så tidligt I kan.



1. Klik **New Match** og vælg ”**Load an official match**”.
2. Vælg Dansk Volleyball Forbund, indtast klubbens login-oplysninger og klik ”**Next**”.
3. Vælg den rigtige turnering (Competition) med gult og klik ”**Next**”.
4. Vælg den rigtige kamp med gult og klik ”**Load Match**”.

5. Nu laver programmet et System Check af internetforbindelse og andre tekniske ting. Hvis I bruger trådløst internet, vil I få denne besked/advarsel - det skal man svare ’No’/’Nej’ til. Ellers gentages System Check med samme resultat. Det er ikke noget problem at ”køre trådløst”.



e-Scoresheet – en guide fra Volleyball Danmark

6. I billedet "Match info" vælges 1. og 2. dommerne og der tasteres som minimum sekretærens navn (Scorer) og et mobilnr. til Live Score Support. Hvis det officielle kamptidspunkt ændres pga. forrige kamp eller ?? skal det ændres i "Scheduled time". Til sidst kan holdenes farver ændres så de passer med spilletrøjens farve; det gør det nemmere at vælge det rigtige hold under kampen. Antal tilskuere kan tilføjes efter kampen. Klik "Ok".

Match info N128127 Landspokalturneringen Herrer - Pokalturnering Herrer 1. runde DT 2020/21 Men's Club A1 Male

Match no: 128127 Day no: 1 Phase: LPH-1

Date: 2020-09-22 Scheduled time: 20:00 Real Starting Time

ASV Aarhus.3 DHV Odense

Country: City: Århus C Hall: Århus GI Stadionhal

1st Referee: Andersen Michael City/Region: Nat

2nd Referee: Poulsen Tim City/Region: Nat

Scorer: Bendix Michael City/Region: Nat

Line Judge # 1: Line Judge # 2: Line Judge # 3: Line Judge # 4:

Live Score Support wants to communicate with you: indicate a phone number of a person who could be contacted for urgent communications. PHONE: 3331448

Comments Ok Cancel

7. Nu dukker hjemmeholdets "roster" (holdliste) sikkert op - ellers blinker teksten "Roster" blåt midt på skærmen - klik på den. Hvis der ikke er afleveret en holdseddel, skal I bruge den liste, der vises på skærmen. Det er holdets elektroniske Official Roster, der skal være klar 45 min. før kampstart. Under alle omstændigheder skal sekretær og dommer sikre sig, at spillere, trøjenumre og trænere mv. på bænken stemmer overens med virkeligheden. RET NUMRE PÅ SPILLERNE HVIS DE IKKE PASSER! I kolonnen længst til højre angives Captain (anfører), Libero 1 og evt. Libero 2. Vælg træner-rollen til venstre og indtast trænere mv. fra holdsedlen. Klik "Next".
8. Gentag det hele for udeholdet ☺
9. Nu kommer logon-skærmbilledet op, hvor anførerne indtaster password for "Roster Validation". Der kommer et grønt 'check mark' når det korrekte password er tastet... Klik "Ok".
10. Sig "No" til at printe Roster Verification.
11. Afvent lodtrækning og placér så bolden hos det hold, der server først ("Serve to Left/Right"). "Switch Sides" hvis holdene står modsat!
12. Klik på "Line Up". Ved begyndelsen på hvert sæt trækkes spillerne fra listen ind på banen som de står på rotationssedlen, du får af dommeren.
13. Klik på "Start set" og angiv det faktiske starttidspunktet som oplyst af dommeren; herfra skulle det meste give sig selv. Husk at "Enable Live match" på den lille pop-up, der kommer øverst til venstre.

UNDER KAMPEN:

Husk at trykke på **Start Rally**-knappen så snart dommeren har fløjtet til serv! 2. dommeren (for)venter OK = to håndflader højt i luften fra dig efter alle pauser i spillet: sæt-start, udskiftning (når den er på plads i e-Scoresheet!), time-out osv. Hold også øje med, at det er den rigtige spiller i servfeltet; hvis ikke, trykker I på hornet så snart den forkerte spiller har servet. De skal altså have lov til, at lave fejlen!!

Udskiftninger gøres nemmest ved at trække spilleren fra "bænken" med musen ind oven på spilleren, der skal erstattes. Ellers klik på "Substitution". HUSK AT trykke hornet når spilleren frem kommer til udskiftning!

EFTER KAMPEN:

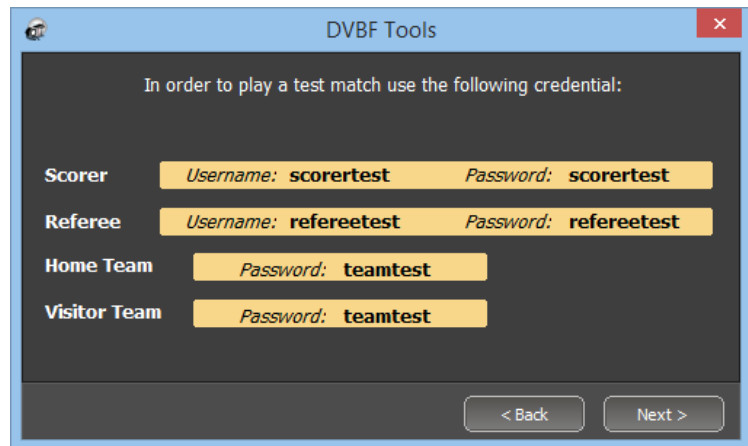
Efter kampen skal kampen godkendes og uploades! Følg punkterne på skærmen (Scoresheet Approval) på skærmen og vær opmærksom på, at der kan være en lille forsinkelse inden pop-up til Upload Match kommer, men det skal man vente på og gennemføre!! OG resultatet skal fortsat indrapporteres på mobil.volleyball.dk, det gøres nemt fra "scorer-PC'en" ☺

Kursus / træning i e-Scoresheet

Under hovedmenupunktet **New match** vælges ”Load a test match (training)” og notér jer de særlige Username og Password:

Log på med ”scorertest” og ”scorertest”, og vælg efterfølgende Test competition og Test match.

Herefter ligner kampen en ”rigtig” kamp, og der er mulighed for, at afprøve alle tænkelige situationer i en kamp, uden at dommere eller spillere bliver utålmodige 😊



SANKTIONER - GULE OG RØDE KORT

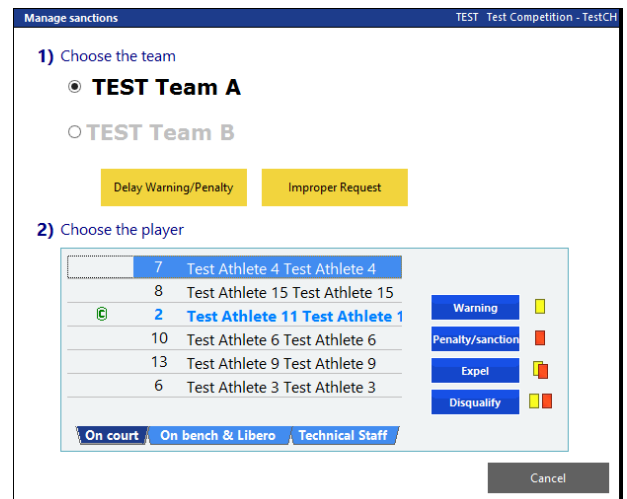
Særligt er det en god idé, at lege lidt med nogle af de mere sjældne hændelser i en kamp, f.eks. sanktioner. Når dommeren vælger at uddele et gult eller rødt kort, vil 2. dommeren som regel være hjælpsom med, at få straffen på plads i e-Scoresheet, men specielt henstillinger for forsinkelse - som en for sen forespørgsel om udskiftning eller time-out - skal vi kunne klare hurtigt og effektivt.

Klik på ”Sanction”-knappen, vælg først det rigtige hold og bestem hurtigt om det er en ”Delay Warning/Penalty” eller ”Improper Request”.

En improper request vil 1. dommeren ikke nødvendigvis stoppe spillet ved eller vise. Det sker typisk hvis:

- et hold beder om en time-out / udskiftning efter 1. dommeren har fløjtet til serv.
- et hold signalerer endnu en udskiftning efter de netop har foretaget en - eller flere - udskiftninger. Alle indskiftere skal altså være klar samtidig (men stadigvæk komme én af gangen).
- et hold beder om en 3. time-out eller en 7. udskiftning.
- et ulovligt holdmedlem - ass. coach eller spiller - beder om en time-out / udskiftning.

Delay Warning/Penalty vil 1. dommeren vise ved hhv. gult eller rødt kort holdt mod håndledet, og sker typisk ved gentagelse af en ”improper request” eller hvis en spiller f.eks. beder om en pause til at binde snøreband etc. - altså forsøger at forsinke spillet.

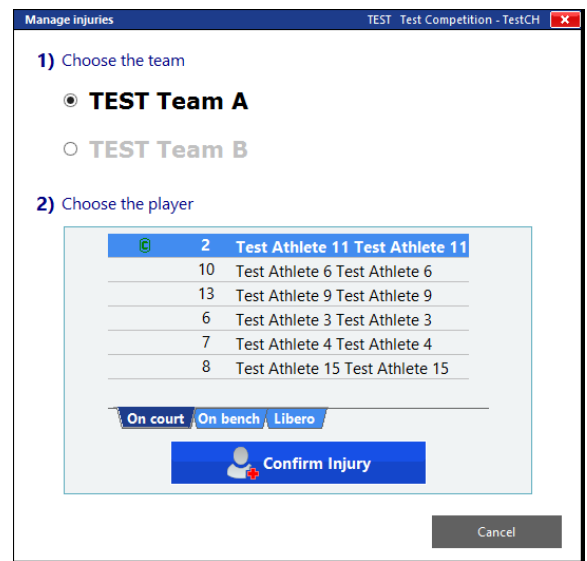


e-Scoresheet – en guide fra Volleyball Danmark

SKADET SPILLER

Skader (Injury): Det sker heldigvis yderst sjældent, at en spiller skal erklæres som skadet og der er normalt god tid for sekretæren til, at få gennemført det i e-Scoresheet.

Tryk på knappen "Injury" og følg logikken i skærbilledet. Det mest specielle er måske hvis en libero bliver skadet, for så kan holdet vælge, at udpege en "normal" spiller til ny libero. Men igen er programmet skabt til volleyball og det er ret enkelt, hvis man holder hovedet koldt og følger de valg, man præsenteres for.



Et sidste lille godt råd er at holde hovedet koldt og gerne bruge den fantastiske **Undo**-knap, hvis man har mistanke om, at der er sket noget forkert! Den kan benyttes et ubegrænset antal gange, men så skal man huske hvad der er sket efter det tidspunkt i kampen, man vil gøre om - her er knappen "History" en stor hjælp, for alle sekretærens handlinger kan ses her!

God fornøjelse!

